Nama : Muhammad Kanzul Fikri

Kelas : Flutter – B

**Soal Prioritas 1**

1. Tuliskan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi Mobile(contoh: C# untuk Desktop Windows)

Jawab :

* PHP untuk Website
* Java untuk Android
* Swift untuk Ios Mobile
* Kotlin untuk Android
* React untukAandroid

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi iOS

Jawab :

* Googlemaps
* Google Duo
* Mozila Firefox
* Google Play Music
* Google Play Store

**Soal Prioritas 2**

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Ios namun tidak pada sistem operasi Android

Jawab :

* Iwork
* Aps Store
* Apple Music
* Google Play Store
* Safari

1. Cari 2 software yang dapat berjalan pada platform website dan juga desktop

Jawab :

* Figma
* Spotify

**Soal Eksplorasi**

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

Jawab :

Pengembahan aplikasi mobile secara hybrid merupakan pengembangan aplikasi yang dibangun hanya dalam satu kode aplikasi untuk beberapa platform mobile yang berbeda, seperti contoh pengembangan aplikasi menggunakan Flutter merupakan pengembangan secara hybrid.

Sedangkan pengembangan aplikasi mobile secara native merupakan pengembangan aplikasi yang menggunakan beberapa pemrograman yang berbeda berdasarsarkan setiap platform mobilenya. Seperti Java untuk android dan swift untukk ios

1. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid.

Jawab :

Sebuah tim developer dari komunitas programmer ingin membuat system akademik untuk fakultasnya, mereka ingin membuat aplikasi yang dapat digunakan untuk berbagai kalangan user device seperti website, dan mobile apps. Maka dari itu tim developer akan menggunakan Bahasa dart untuk pengembangan aplikasi system akademiknya.